

Gabriel Gauthier

Designer technique - Programmeur gameplay

INFOS

Emplacement

Saint-Constant, Québec

Téléphone

(514) 605-6290

Courriel

gab.gauthier2002@gmail.com

LIENS

Portfolio

ggauthier.ca

LinkedIn

linkedin.com/in/gabrielgauthier-629/

GitHub

github.com/Gab629

Compétences

 Unreal Engine

 Unity

 Photoshop

 Blender

 VS code

Langues

Français



Anglais



À propos de moi

Salut ! Je suis un jeune designer technique de 21 ans ayant étudié à l'UQAT en création de jeux vidéo, avec une concentration en intégration logicielle. Je me considère comme un jeune passionné de connaissances qui aime travailler en s'amusant et donner le meilleur de lui-même. J'ai hâte de travailler avec vous !

Formations

DEC-BAC en Création de jeux vidéo (Intégration Logiciel)

2022 - Aujourd'hui

Université en Abitibi-Témiscamingue (centre à Montréal)

Montréal, Qc, Canada

DEC en Techniques d'intégration multimédia

2019 - 2022

Cégep Édouard-Montpetit

Longueuil, Qc, Canada

Diplôme d'étude secondaire

2017 - 2019

La Magdeleine

Laprairie, Qc, Canada

Expériences

Stage chez Hydro-Québec

Mai 2023 - Décembre 2023

Stagiaire universitaire

Montréal, Qc, Canada

J'occupais un poste de stagiaire universitaire chez Hydro-Québec. Mon stage consistait en l'apprentissage du développement d'applications sur les lunettes de réalité augmentée HoloLens 2.

CCTN - Compagnie Canadienne de Tableaux Noirs

2018 - Janvier 2023

Journalier

Saint-Constant, Qc, Canada

Pendant 5 étés, j'ai travaillé comme journalier de production chez CCTN. Mon rôle était de confectionner divers types de tableaux, tels que ceux en porcelaine blanche et noire, en liège, en liège de luxe, cabinet vitré et bien d'autres.

Gabriel Gauthier

Designer technique - Programmeur gameplay

INFOS

Emplacement

Saint-Constant, Québec

Téléphone

(514) 605-6290

Courriel

gab.gauthier2002@gmail.com

LIENS

Portfolio

ggauthier.ca

Linkedin

linkedin.com/in/gabrielgauthier-629/

Github

github.com/Gab629

Compétences

 Unreal Engine

 Unity

 Photoshop

 Blender

 VS code

Langues

Français



Anglais



Expériences (Suite)

Stage chez Aleo VR (À distance)

Avril - Juin 2022

Intégration logiciel - programmation

À distance

J'ai eu la chance de travailler sur le jeu principal de la compagnie qui est un jeu éducatif en réalité virtuelle pour les personnes ayant des problèmes en français. J'y ai intégré et créé quelques assets ainsi que programmé certaines interactions et visuels.

Coopérative Jeunesse de service (LaPrairie)

2017

Entretien ménager - Paysagement

Laprairie, Qc, Canada

Le travail consistait à offrir des services d'entretien paysager et ménager (désherbage, pelouse, lavage de vitres, et autres services). Apprendre les rudiments d'une gestion d'entreprise (contrats, facturation et service à la clientèle, etc.)

Intérêts

Jeux-vidéos

Je suis un passionné de jeux vidéo depuis tout petit, j'ai d'ailleurs participé à plusieurs compétitions de créations de jeux vidéo.

L'écriture

J'écris sur une multitudes de sujets qui me touche au quotidiens et j'aime pousser mes écrits de façon à atteindre le coeur des gens et à faire réfléchir.

Références

CCTN - Compagnie Canadienne de Tableaux Noirs

Personne ressource : Mc Élanie Mélissa Roy

Téléphone : 450-632-1660

Courriel : mroy@cctn.com

Aleo VR

Personne ressource : Charles Tétrault

Courriel : charles.tetreault@aleovr.com